

# MUTASD A NYELVED™

## JÁTÉKSZABÁLY



### TARTOZÉKOK

12 mopsz  
2 nyalókás  
dobókocka  
4 parktábla

A mopszok megették az összes nyalókát! Most rajtad a sor, hogy kiderítsd, ki melyiket tüntette el! Szerencsére a nyelvükön még látszik a nyalóka színe, így csak meg kell nyomnod a dundi kiskutyákat, hogy meglesd a nyelvüket, és összepárosítsd őket a dobókockán látható nyalókákkal.

### HOGYAN MŰKÖDIK?

Ha a mutató- és a hüvelykujjaddal két oldalról óvatosan megnyomod a mopszot, akkor kidugja a nyelvét. Ha elengeded, és mégsem bújik vissza a nyelve, akkor egy kicsit emeld meg a fejét.



### A JÁTÉK CÉLJA

Találd meg a mopszokat, akik megették a dobókockákon látható nyalókákat, és még mindig látszik a nyelvükön a nyalóka színe. Ha megtalálsz egyet, tedd a parkodba. Az győz, akinek először sikerül 6 mopszot összegyűjtenie.

### A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

A 12 mopszot véletlenszerűen helyezték az asztal közepére, és mindenki tegyen maga elé egy parktáblát. Vigyázzatok, nehogy valaki közben meglásson egy színes nyelvet!



### A JÁTÉK MENETE

A legfiatalabb játékos kezd, majd a játékosok az óramutató járásának megfelelő irányban követik egymást. Ha te következelsz, először dobj a dobókockákkal, majd próbáld meg megtalálni a két mopszot, akik megették a nyalókákat. Körönként két próbát tehetsz.

Válassz ki két mopszot, és nézd meg a nyelvüket. Amikor megnyomsz egy mopszot, mindenkinek látnia kell, hogy milyen színű a nyelve.

❖ Ha egyik mopsz nyelve sem ugyanolyan színű, mint a dobókockákon látható nyalókák, akkor tedd vissza őket a helyükre (figyelj rá hogy a nyelvük már ne legyen látható!), és a következő játékos jön.

❖ Ha az egyik mopsz nyelve ugyanolyan színű, mint a dobókockákon látható nyalókák egyike, akkor tedd a mopszot a parktáblára, és a következő játékos jön.



❖ Ha mindkét mopsz nyelve megegyezik a dobókockákon látható nyalókák színével, akkor tedd őket a parktáblára, és ismét te következelsz.

Ha úgy gondolod, hogy az asztal közepén nincs olyan mopsz, aminek a nyelve megegyezik a dobókockákon látható nyalókák színével, akkor a saját parkodban és a többi játékos parkjában is kereshetsz megfelelőt. Az így megtalált mopszokat azonban nem veheted el. Ha sikerül megtalálnod mindkét mopszot a dobókockákon látható nyalókákhoz, akkor ismét te következelsz.

**Az asztal közepén és a parktáblákon lévő mopszokat sem szabad összekeverni.**

### A JÁTÉK GYŐZTESE

Az a játékos győz, akinek elsőként sikerül hat mopszot összegyűjtenie a parktábláján. Ha az asztal közepéről elfogytak a mopszok, és senkinek sem sikerült összegyűjtenie hatot, akkor az a játékos győz, akinek a legtöbb mopsza van.

Döntetlen esetén az győz, aki az utolsó mopszot elvette az asztal közepéről.

### JÁTÉKVÁLTOZATOK

A játékosok segíthetnek egymásnak, de félre is vezethetik a többieket.

Gyakorlott játékosok esetén (6 éves kortól): a játékosok nemcsak az asztal közepéről, hanem egymástól is elvehetnek mopszokat, ha a nyelvük színe megegyezik a nyalókák színével.